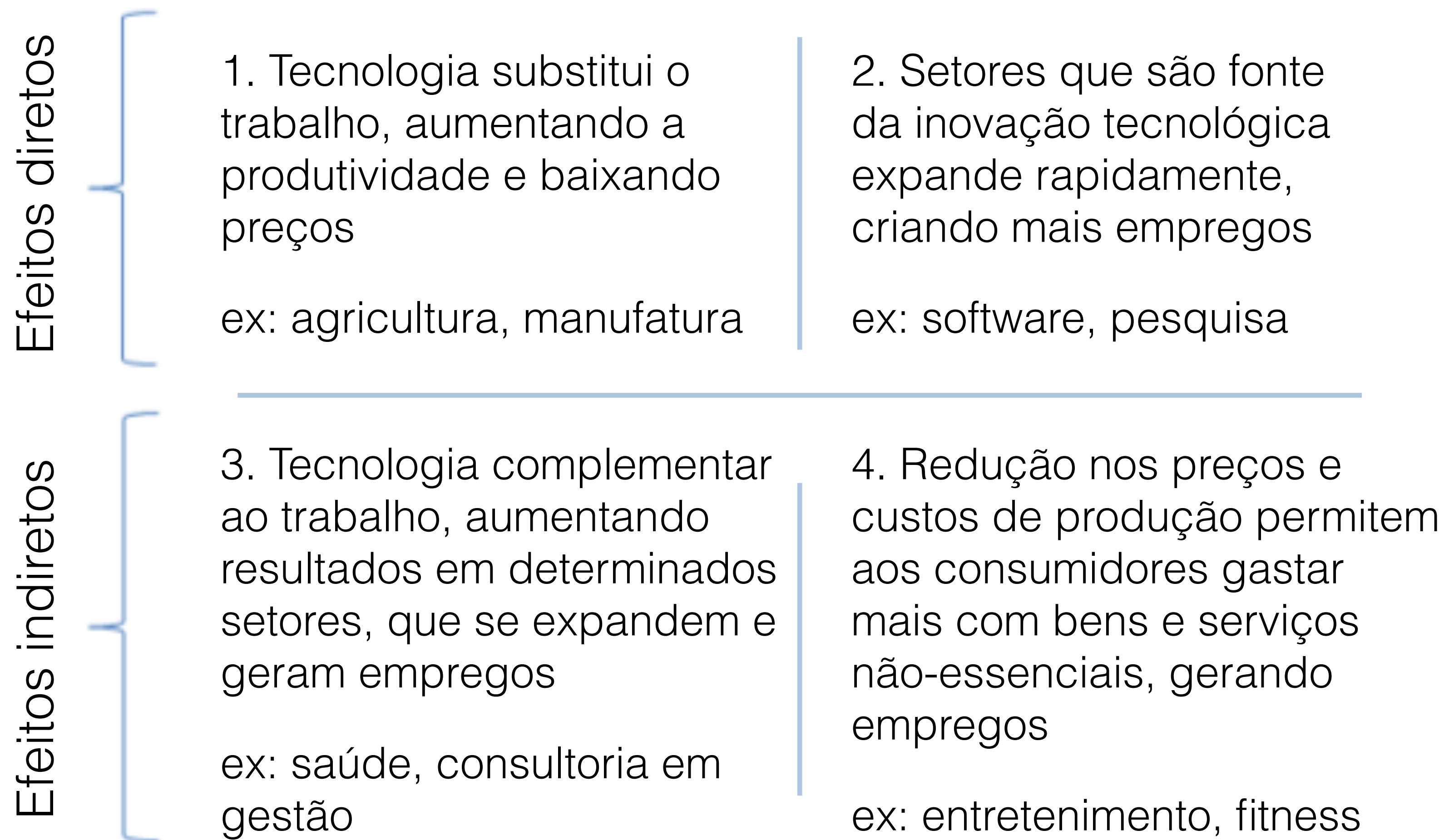




Criatividade Digital

criação de um **pólo pós-industrial** pela **transferência de conhecimentos** via **educação de nível mundial**

Como a tecnologia afeta a empregabilidade

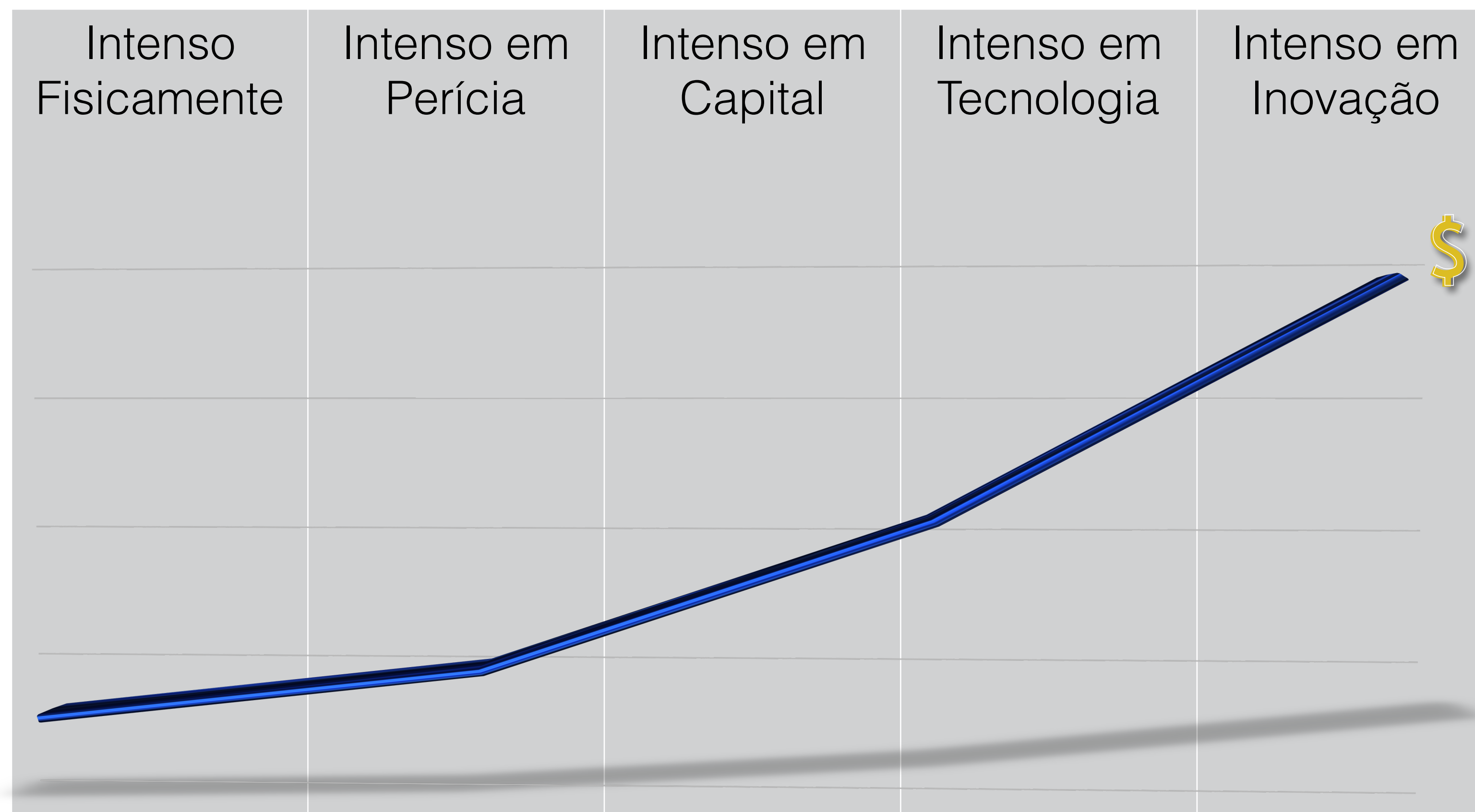


Exemplos do efeito da tecnologia na empregabilidade (Reino Unido)

	Intellectual	Manual
Não-repetitivos	Consultores em gestão e analistas de negócios: alta de 365% desde 1992 Impacto tecnológico: forte complementariedade	Trabalhadores em saúde hospitalar e doméstica: alta de 168% desde 1992 Impacto tecnológico: substituição limitada
Repetitivos	Funcionários de bancos e correios: queda de 66% desde 1992 Impacto tecnológico: ampla substituição	Operadores em metalurgia e metal-mecânica: queda de 70% desde 1992 Impacto tecnológico: ampla substituição

Atividade Sócio- econômica	Formas de Avaliação	Formato das Informações	Objetos qualificados	Relação elementar	Qualificação humana	Tempo	Espaço operacional
Comercial	preço	monetária	produtos/ serviços	troca	cumpridor	presente, curto prazo	global
Industrial	produtividade	métricas (estatística) processos	Investimentos, técnicas, ferramentas, métodos	link funcional	profissional, perito	longo prazo, futuro planejado	demanda - oferta
Serviços	qualidade	procedimentos conceitos	patrimônio, ativos específicos	confiança	confiável, efetivo	presente, médio prazo	polar: ancorado na proximidade
Opinião	reputação	semiótico	mídia, marcas	entendimento	ícone, referência	tendência	visibilidade e comunicação
Cívica	interesse coletivo	formal	representações, direitos	solidariedade	representativo	estável	homogêneo
Lúdica	inovação, criatividade	emocional	emoções (artísticas, lazer)	paixão	criativo, dispersivo	episódico	aqui, agora, mais uma obra

Nem todos os empregos nascem iguais...



Só uma pequena minoria dos brasileiros tem uma educação de classe mundial...



Mike Krieger

Co-fundador: Instagram

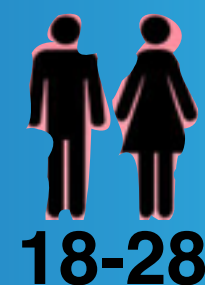


Instagram



Carlos Saldanha

Diretor: Era do Gelo 2 & 3, Rio



...mas quando isso acontece, faz...

...uma **bossa nova!** 😊



Criatividade brasileira + Gosto cosmopolita + Savoir-faire global

Educação mundial no Brasil



trazer pessoas-chave que detêm conhecimentos e skills de ponta, alinhados com a indústria, **mais:**

- Ética de trabalho
- Visão internacional
- Inserção mundial

Mas será que é viável?

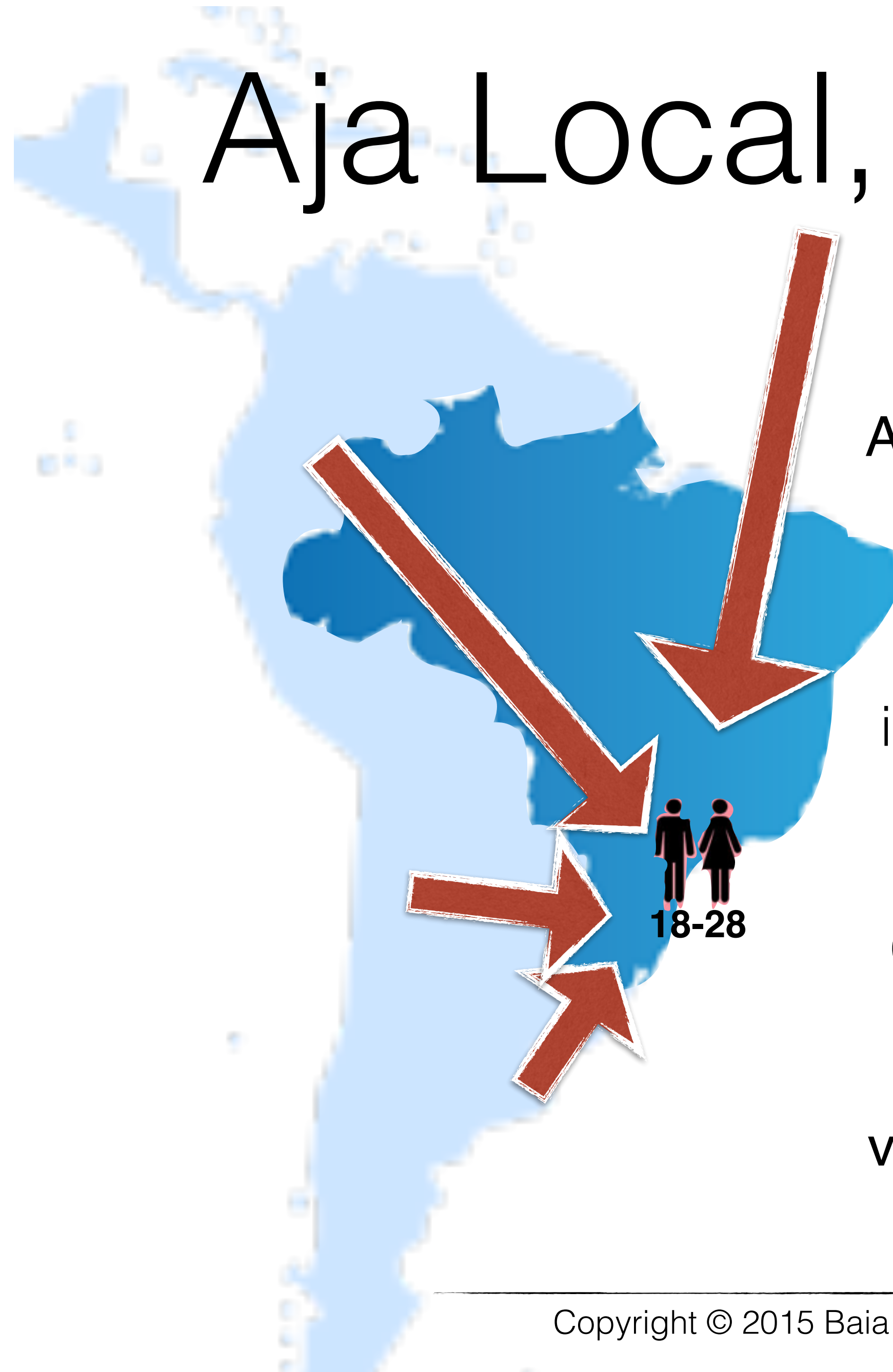
Aja Local, Pense Global

Educação em Criatividade Digital
inovadora e de nível mundial

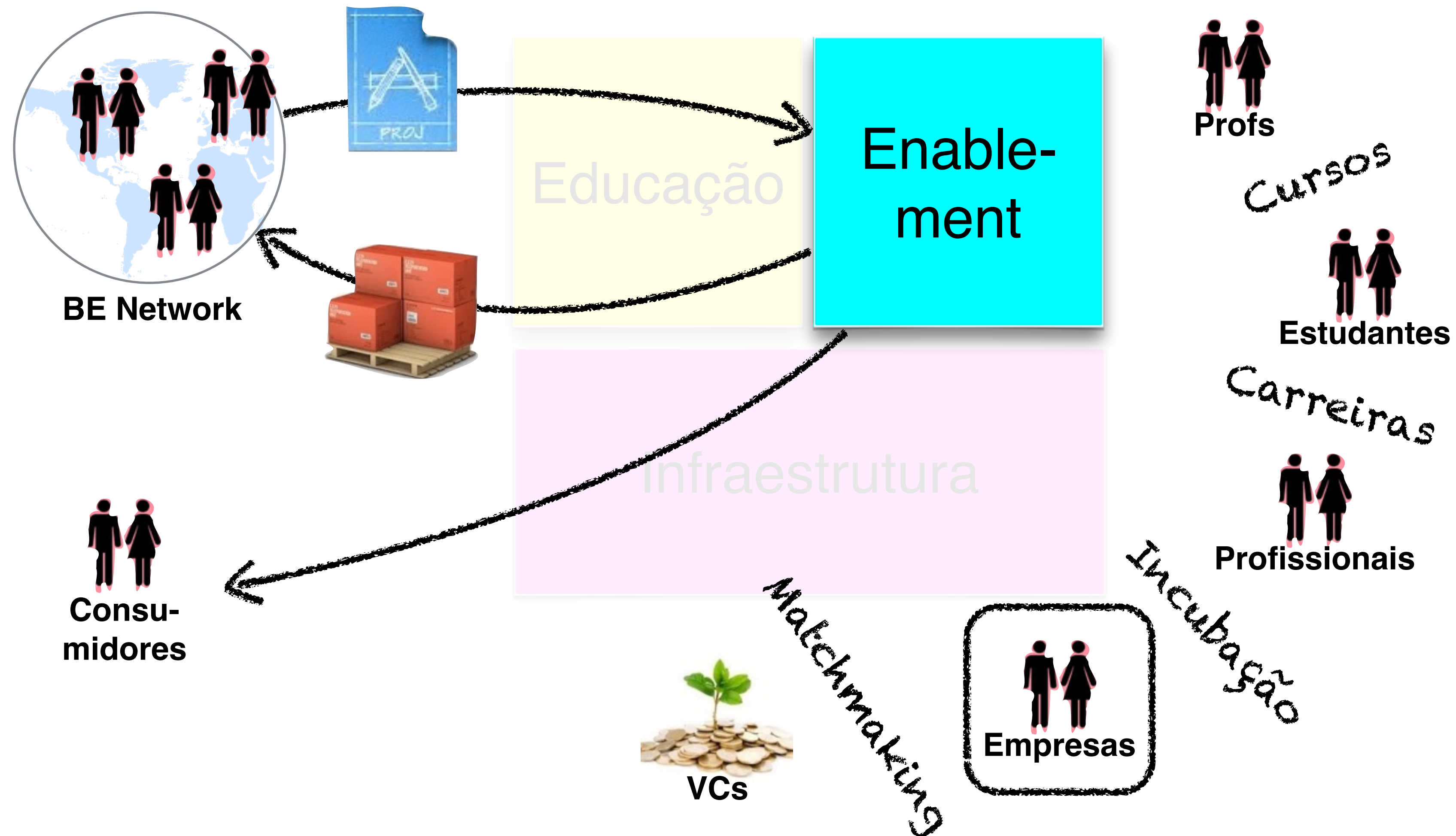
Altamente lucrativa usando EdTech e IT
para gerar alta produtividade e
escalabilidade.

Formação orientada à indústria,
integrando sob o mesmo teto todos os
profissionais necessários para criar
produtos digitais.

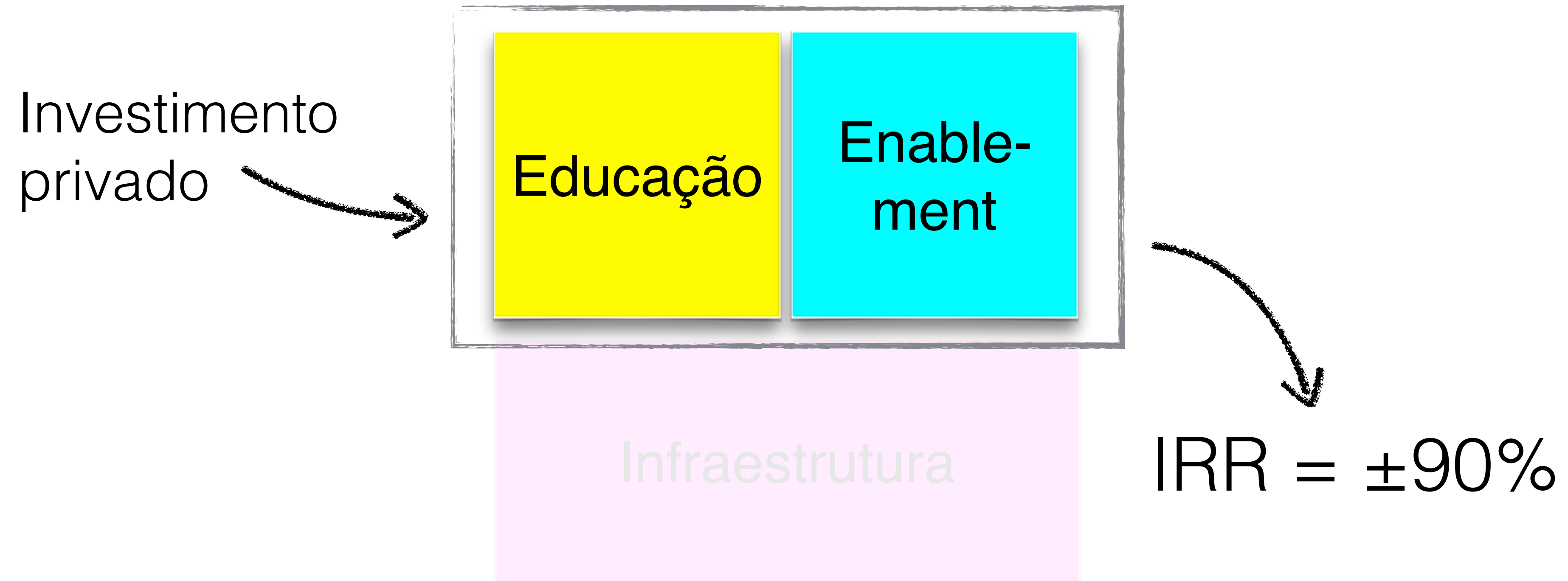
Cursos em ritmo acelerado de 2 anos
focados nas habilidades,
conhecimentos, ética de trabalho e
visão globais necessários para atuar no
cenário mundial.



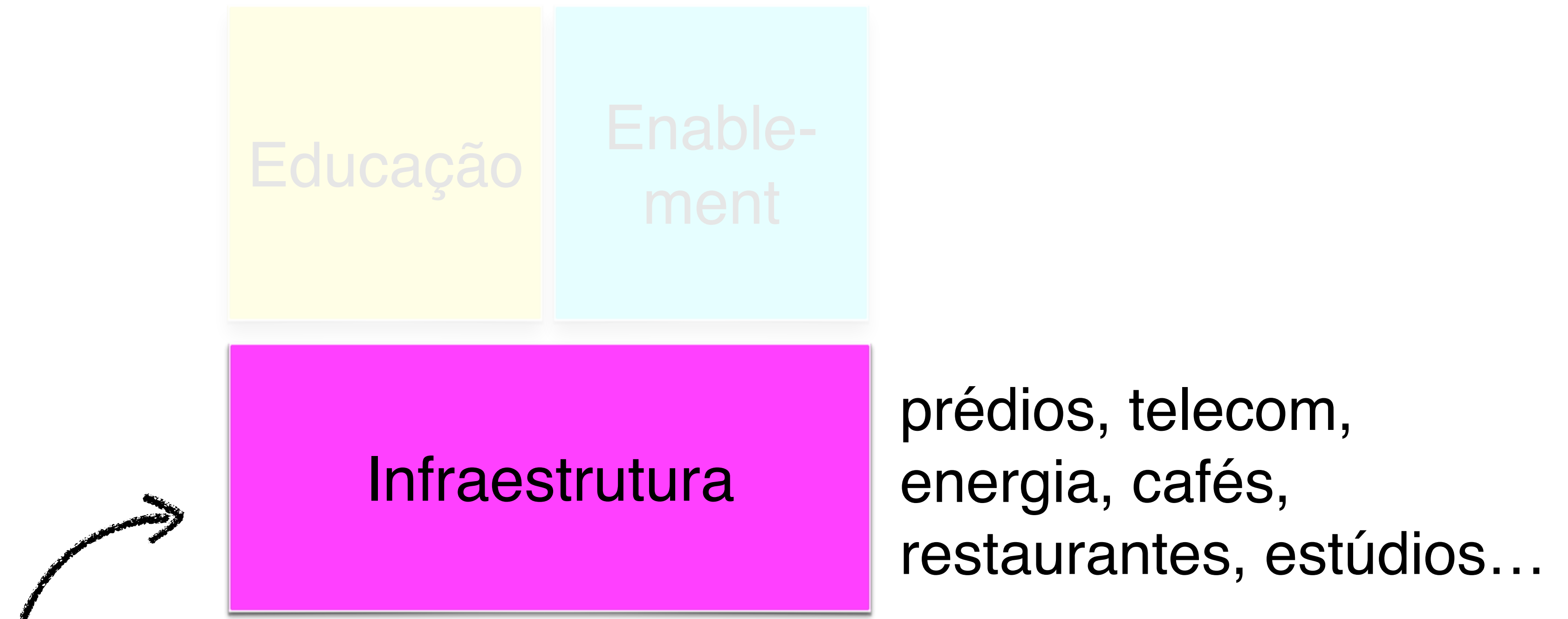
Produtos globais



Inovação mundial

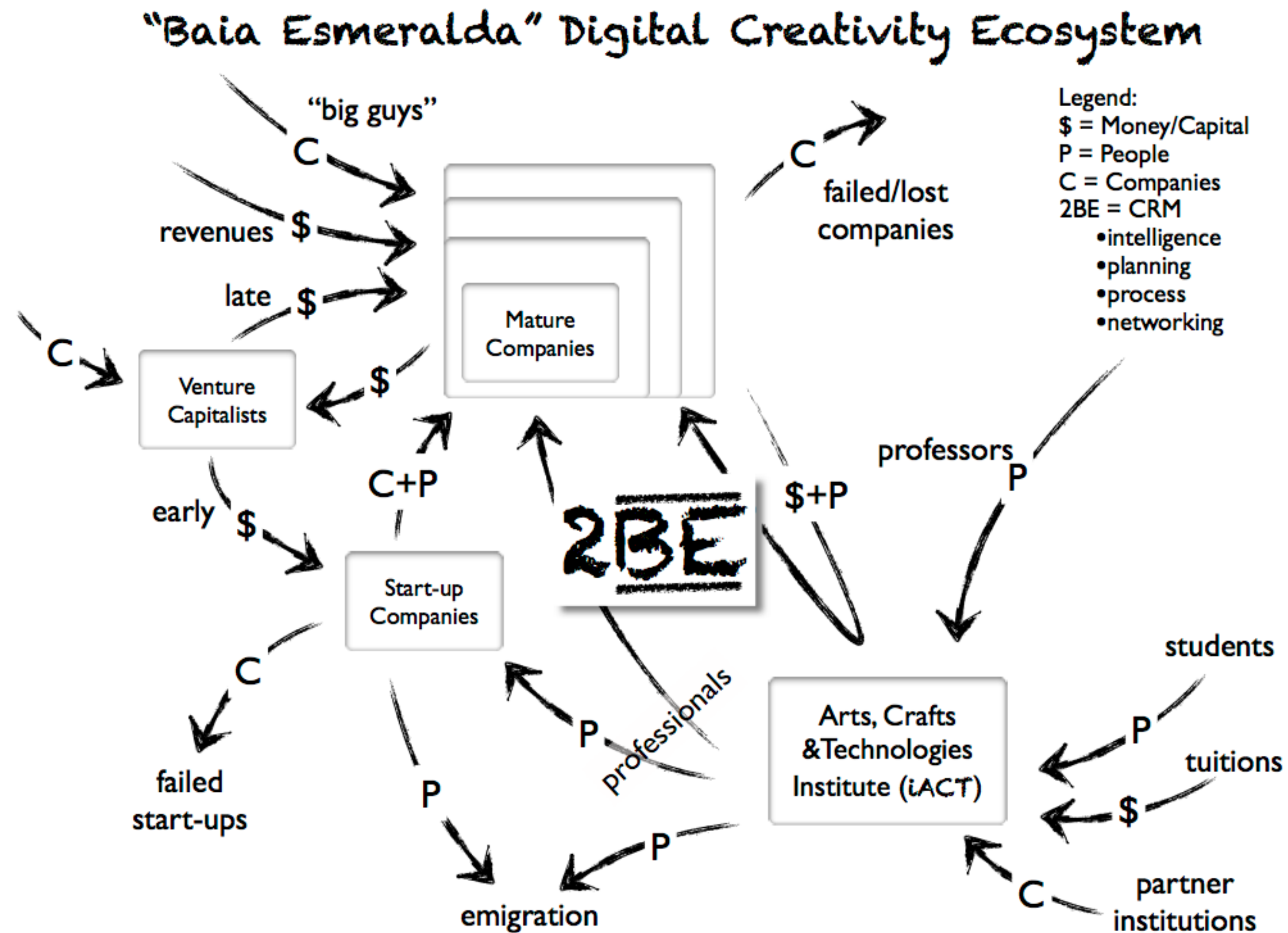


Ambiente internacional



A criação desta *Smart City* gera, ao longo de 20 anos, mais de R\$ 1 bilhão só em oportunidades imobiliárias

Esta simulação financeira mostra a dinâmica do ecossistema a partir de um modelo baseado no ciclo de vida do profissional (= maior gerador de valor)

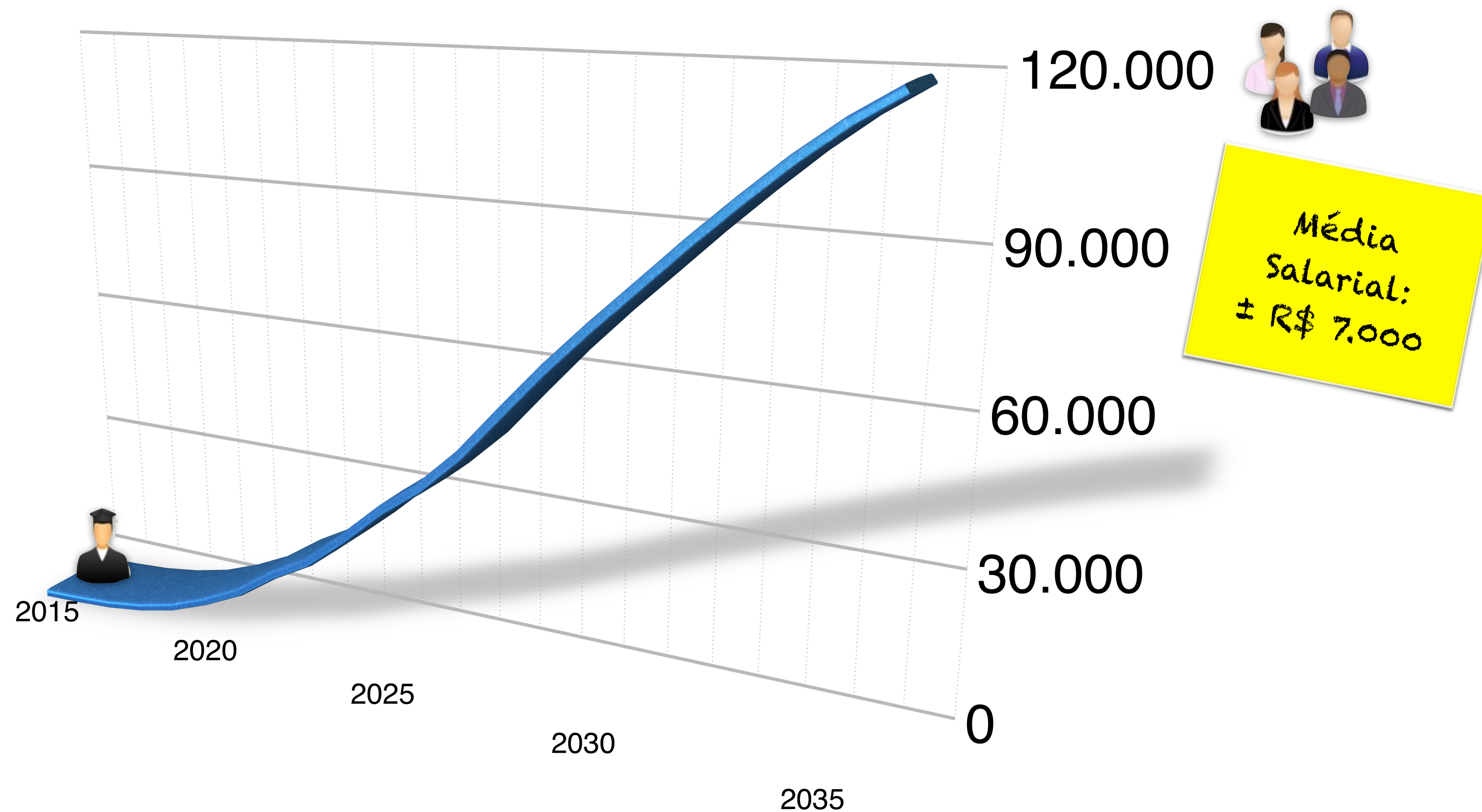


100.000+ profissionais em mais de 1.000 empresas criando produtos digitais de nível mundial, começando com...

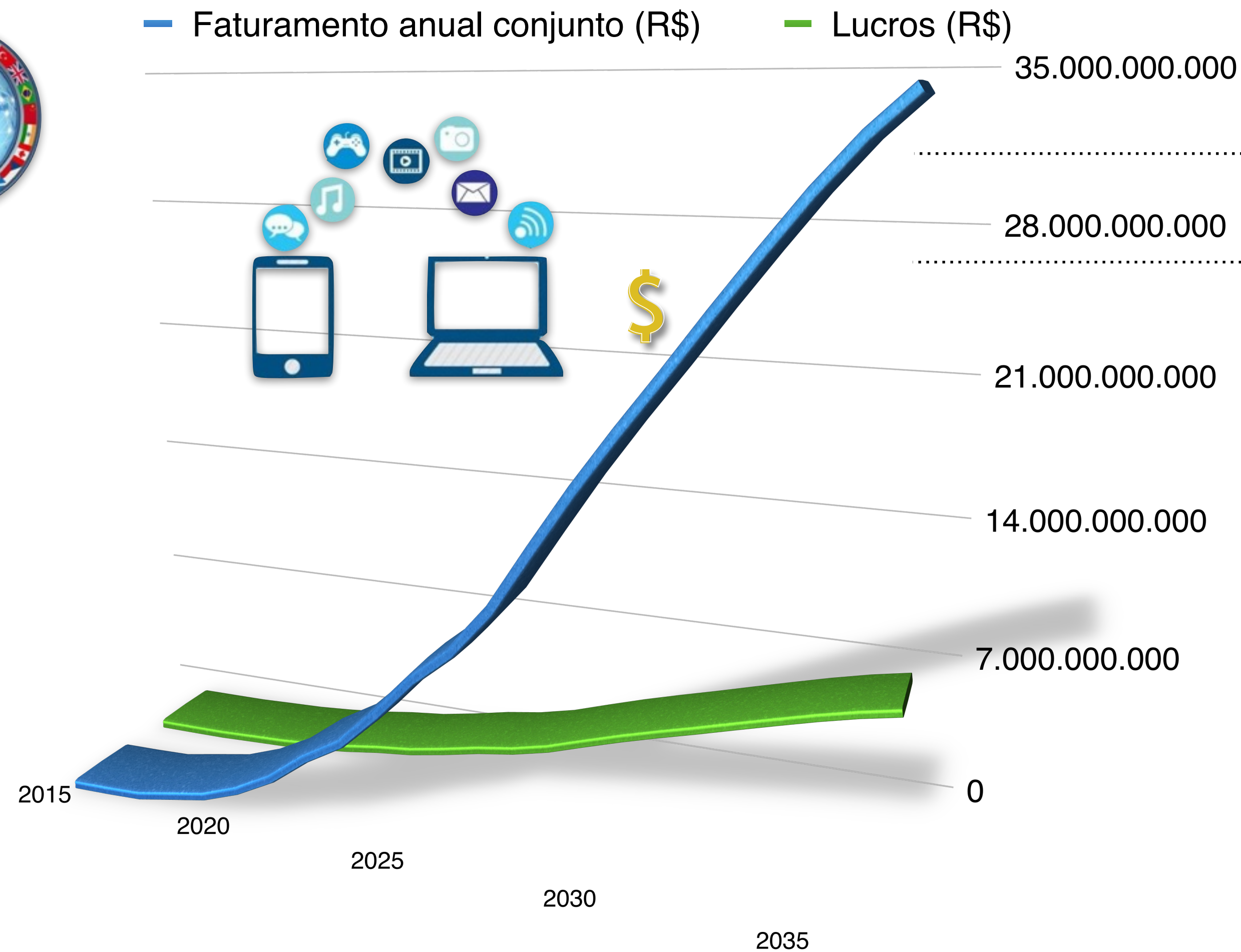
- Apps / Software 3.0
- Games
- Filmes / Animação
- iBooks
- iTunes Music



Empregos diretos gerados



Atividade Empresarial



Salários
Líquidos
(aprox 20%)



=
muitos
empregos
indiretos

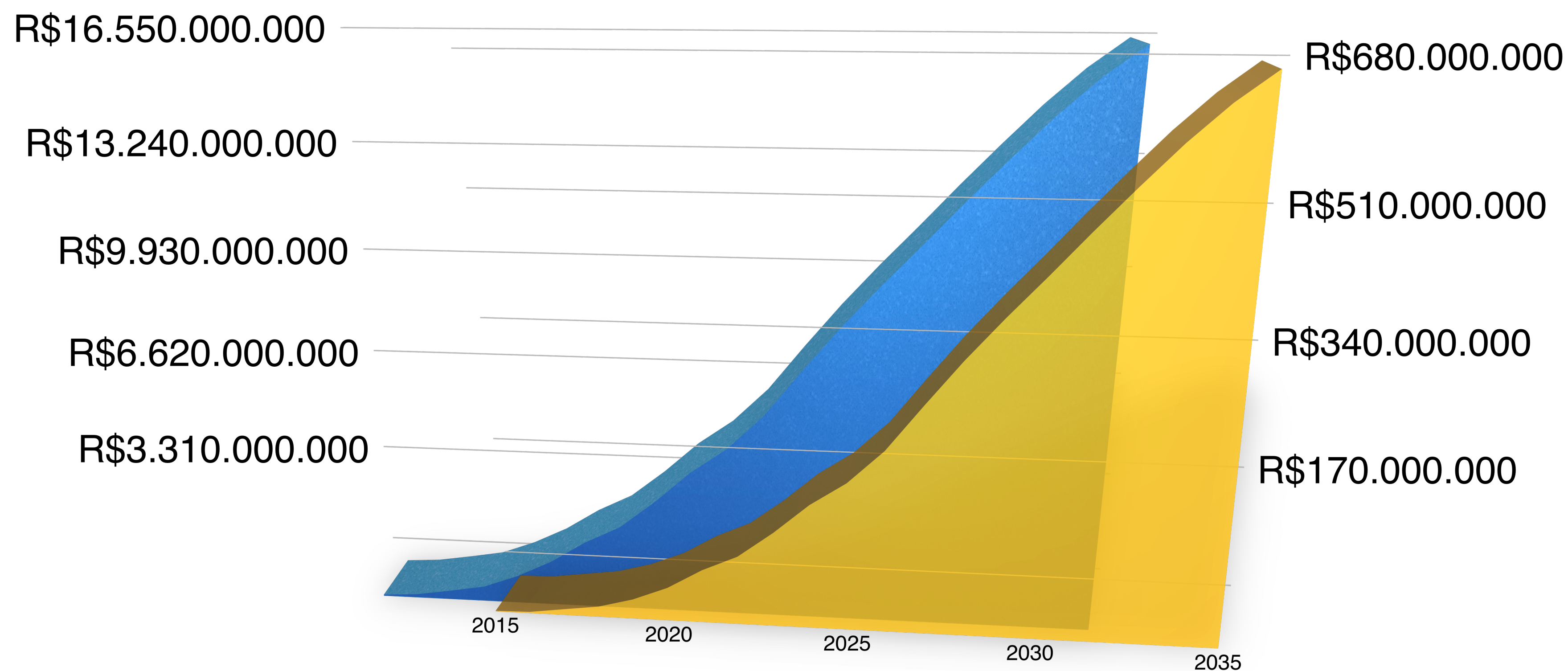


Tributos Diretos

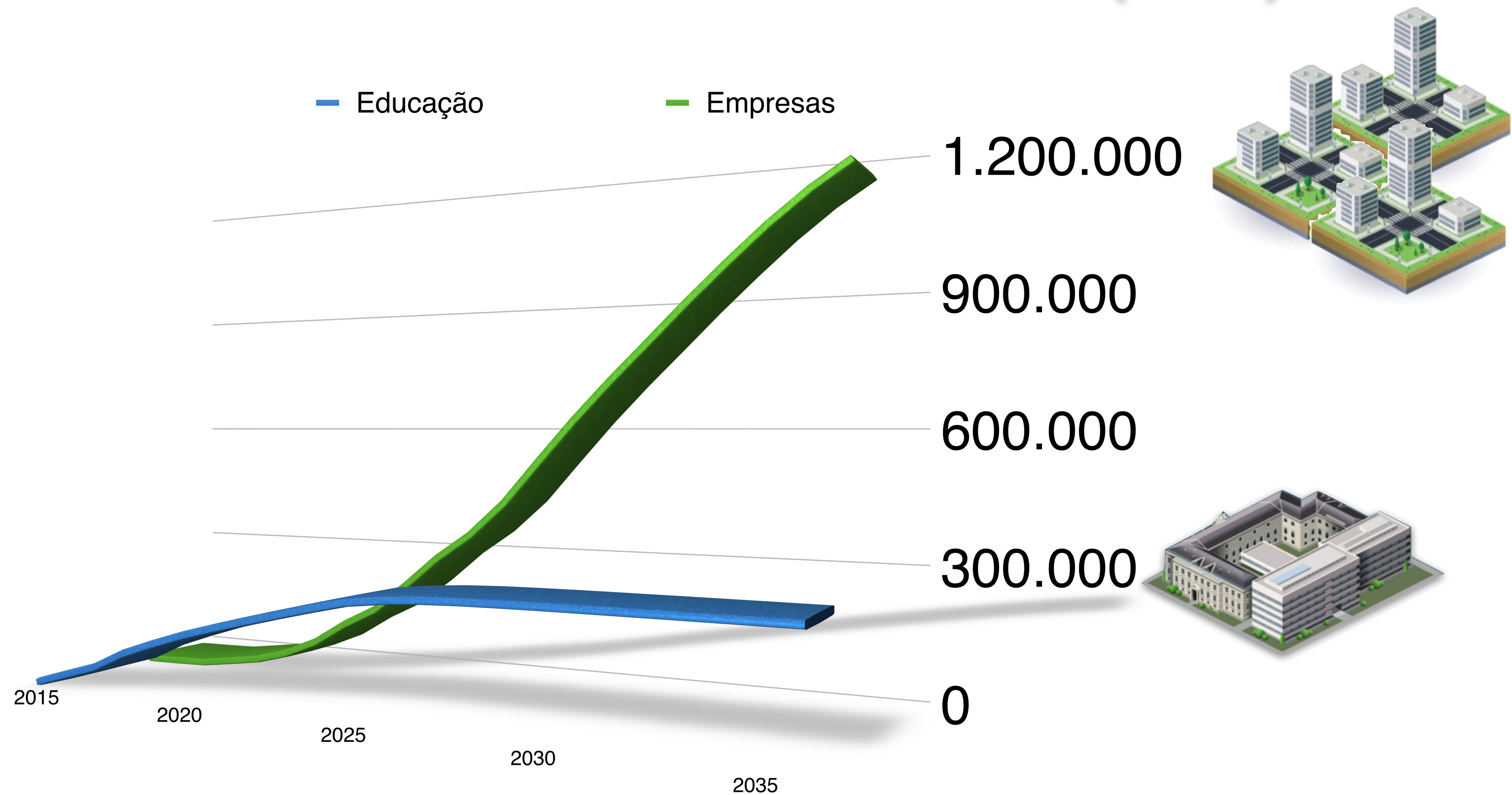


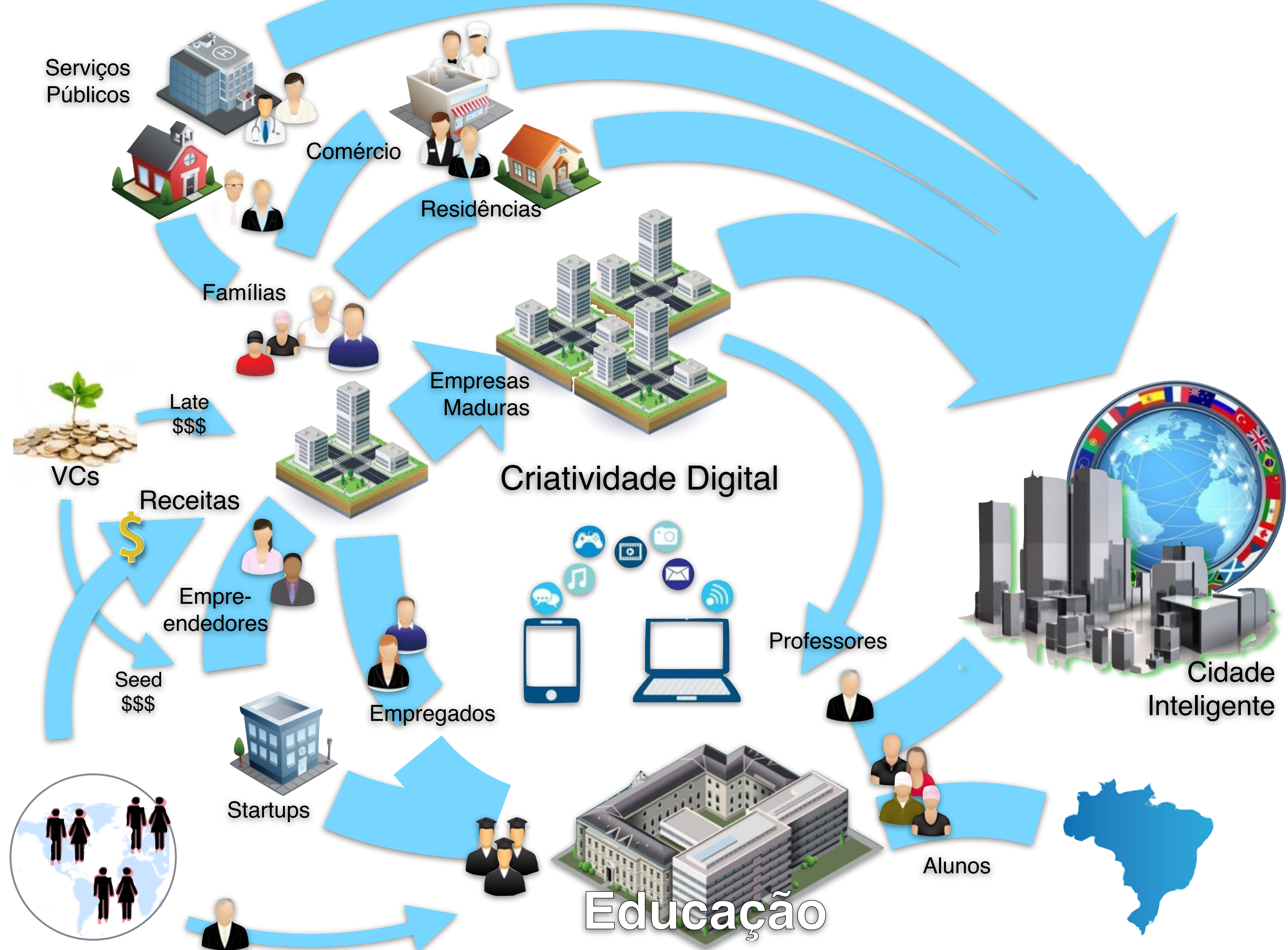
■ Tributos Federais e Trabalhista (R\$/ano)

■ ISS (R\$/ano)



Demanda Imobiliária (m²)





Obrigado!

Tarquínio “Tarq” Teles

email: tarquinio.teles@baiaesmeralda.com

iPhone/FaceTime: +55 (48) 9911-1100

Skype: tarquinioteles